

Zaubertricks

Als Zauberer Martinic war ich viele Jahre lang unterwegs auf Familienfesten, Firmenfesten, Kindergeburtstagen usw.

Da ich die Zauberei nicht mehr im bisherigen Umfang betreibe, verkaufe ich hier einige meiner gebrauchten Zaubertricks, welche aber in einem guten und brauchbaren Zustand sind.

Hier finden Sie eine Auswahl meiner gebrauchten **Zaubertricks** im **Abverkauf**. Alle Tricks sind nur 1 x vorhanden. Daher, wer zuerst kommt...Bitte beachten Sie, dass die Verpackungen nicht mehr im Originalzustand sind, bzw. alternative Verpackung gewählt wird.

Bitte geben Sie im Webshop die Artikelnummer des Zaubertricks an. Der Preis wird dann in einer E-mail bestätigt.

Schwebender Tisch Economy

Zaubertrick Nr. 1 - Preis: 100,-- Euro

Der Magier lässt hier einen Tisch schweben! Super Effekt. Es kann sogar eine Person aus dem Zuschauerraum dazu geholt werden. Lassen Sie den Tisch auf und ab, sowie seitlich schweben. Zum Schluss können Sie sogar die Tischdecke abnehmen. Mit Anleitung und schöner Transporttasche.

Wie neu, nur 2 x kurz gebraucht.

Tenyo - Zaubertrick "Security Lock"

Zaubertrick Nr. 100 - Preis: 10,-- Euro

Der Magier schiebt eine Kreditkarte in eine durchsichtige Hülle. Anschließend ist der Zuschauer nicht in der Lage, die Karte wieder heraus zu ziehen. Der Magier nimmt die Hülle zurück und kann die Karte ohne Mühe herausziehen.

Bonus Effekt: Die Kreditkarte durchdringt den Bügel eines Vorhängeschlosses. Beide Effekte können nacheinander gezeigt werden.



Tenyo - Zaubertrick "The Great Escape"

Zaubertrick Nr. 101 - Preis: 10,-- Euro

Der Magier legt eine Metallplatte in einen Rahmen, an dem ein Stück Stoff befestigt ist. Auf die Platte kommt nun ein Würfel. Dieser wird mit dem Tuch bedeckt. Man sieht die Konturen des Würfels. Dann durchdringt dieser langsam die Platte und fällt z.B. in ein Glas darunter.



Tenyo - Zaubertrick "The Alchemist"

Zaubertrick Nr. 102 - Preis: 10,-- Euro

Der Magier gibt eine Stahlkugel zwischen zwei runde Scheiben. Beim Zusammendrücken wird die Kugel zu einer runden Scheibe. Danach reibt der Magier mit den Fingern an der Scheibe und diese verwandelt sich in eine echte Münze.



Tenyo - Zaubertrick "Magic Butterfly"

Zaubertrick Nr. 103 - Preis: 10,-- Euro

Der Magier bedeckt eine leere Box mit einer schwarzen Schachtel. Aus verschiedenen Karten wählt die Zuschauerin (oder Zuschauer) eine aus. In der Box erscheint dann ein Schmetterling in der gewählten Farbe! Weitere Möglichkeiten: Schwarze Magie: Papierfigur hat ein x an einer Körperstelle! Diese wird dann sozusagen nach Aufdecken vorhergesagt. Weitere Möglichkeiten sind in der Anleitung beschrieben.



Paradigm Shift v. Christoph Borer

Zaubertrick Nr. 104 - Preis: 45,-- Euro

Ein superstarker Effekt!

Der Magier zeigt zwei Bücher vor, die er kürzlich erworben hat. Das erste heißt: „**Was Frauen über Männer wissen**“ welches vollgepackt ist mit allem was Frauen über Männer wissen!

Das andere Buch heißt „**Was Männer über Frauen wissen**“. Es ist ein Buch mit nur leeren Seiten mit Seitenzahlen und wird vorgeblättert. (Zuschauer sind hier schon amüsiert)



Dieses Buch wird gut sichtbar hingestellt.

Ein Zuschauer erhält nun das erste Buch. Er wählt eine Seite und merkt sich daraus etwas. Es kann eine Überschrift, ein Absatz oder die ganze Seite sein. Auch merkt er sich die Seitenzahl. Dann schließt er das Buch und behält es in der Hand!

Der Zuschauer soll nun in seiner Fantasie diese Seite entnehmen und in das leere andere Buch zu werfen. (Wurfbewegung) Nun ist die Seite plötzlich aus dem Buch verschwunden - der Zuschauer darf selber nachschauen - seine eben noch gesehene Seite ist leer.

Wird nun das andere, leere Buch durchgeblättert, ist auf der gewählten Seitenzahl genau diese Seite erschienen!

Comedy Federbuschfärbung

Zaubertrick Nr. 105 - Preis: 20,-- Euro (Neupreis 49,50 €)

Ein magischer Staubwedel, der zaubern kann.

Sie zeigen einen weißen Staubwedel und behaupten, dieser kann jede gewünschte Farbe annehmen. Sie stecken den Wedel in eine Röhre und die Zuschauer nennen eine Farbe. Sie schauen kurz von oben in die Röhre und behaupten, die gewählte Farbe ist erschienen. Sie zeigen den Wedel aber noch nicht. Sie lassen sich eine andere Farben und wider behaupten Sie, die gewählte Farbe ist erschienen. Das können Sie mit weiteren Farben noch ein paarmal wiederholen. Zum Schluss wünschen Sie sich als Zauberer die Farbe weiß! Sie ziehen den Wedel heraus und er ist tatsächlich weiß! Da der Zauberer die anderen Farben gar nicht gezeigt hat, ertönt vom Publikum nun Protest.

Sie stecken den Wedel zurück, lassen sich nochmals schnell die Farbnamen zurufen und ziehen dann den Wedel mit vielen Farben heraus!!!



Schnappschuss

Zaubertrick Nr. 106 - Preis: 35,-- Euro (Neupreis 75,--€)

Der Magier will die Kinder während der Vorstellung fotografieren und holt seine Fotokamera hervor. Der Fotoapparat sieht lustig aus: leuchtend rotes Gehäuse, langes blaues Objektiv, gelber Sucher und großer Auslöser (Maße 16 x 16 x 22 cm groß). Während Sie das Objektiv erklären, **kommt plötzlich eine 2 Meter lange Schlange hervorgeschossen** in Richtung Publikum.



Diese erschrecken erstmal ordentlich.

Dann endlich wollen Sie das Bild machen, darauf ist aber leider nichts zu sehen. Da Sie Zauberer sind, machen Sie nun aus dem misslungenen 'Foto' von den Kindern noch einen Scherenschnitt. Doch heraus kommt ein weißer Hase im schwarzen Zylinder.

Sie erwerben hiermit einen lustigen und erfolgreichen Trick für Kinder. Die Routine dauert mehrere Minuten, und die Kinder werden aktiv mit einbezogen. Der gesamte Ablauf ist genauestens beschrieben und mit Abbildungen versehen.



Im Lieferumfang enthalten sind die Spezialkamera incl. 2 Meter langer Superschlange, das speziell bedruckte Fotopapier, ausreichend für 10 Vorstellungen sowie eine genaue Routine.

Ersatz-Fotopapier finden Sie unter 'Zubehör'. Bei www.stolina.de

Knickblume

Zaubertrick Nr. 107 - Preis: 5,-- Euro (Neupreis 15,--€)

Der Magier holt eine schöne Blume aus seinem Jackett oder Koffer und riecht daran. Dann hält er die Blume einem Kind hin und sagt, es solle auch mal daran schnuppern, wie gut die riecht. Aber genau in diesem Moment (oder, wenn Sie wollen!) biegt sich die Blume nach hinten weg. Ein großer Lacher für das Publikum. Kann mehrfach wiederholt werden.



Blumenbukett

Zaubertrick Nr. 108 - Preis: 15,-- Euro (Neupreis 65,--€)

Der Magier produziert damit jederzeit ein schönes Blumenbukett aus seinem Ärmel oder einem anderen Versteck.



Zerfallende Rose

Zaubertrick Nr. 109 - Preis: 5,-- Euro (Neupreis 15,--€)

Diese Rose ist ein Gag zum Lachen!
Sie übergeben einem Zuschauer eine Rose. Wenn der Zuschauer die Rose nimmt, fällt diese in sich zusammen. Die Rose hängt - wie eine verwelkte Blume - an der Hand des Zuschauers. Ein kurzer Griff von Ihnen, die Rose steht wieder!



Die Rückkehr des Lochers DPII -Dollar Punch

Zaubertrick Nr. 111 - Preis: 5,-- Euro

Effekt: Der Zauberer präsentiert einen Minilocher und bittet einen Zuschauer, diesen zu untersuchen und ein Loch in Stück Papier zu stanzen. Nun wird ein Geldschein mehrere Male gefaltet, sodass der Locher 8 Löcher gleichzeitig in den Schein stanzen kann. Der Geldschein wird entfaltet und der Zuschauer kann eindeutig die Löcher im Schein erkennen. Der Zauberer faltet erneut den Geldschein und „entlocht“ den Schein auf die gleiche Art und Weise. Wenn der Geldschein erneut entfaltet wird, sind die Löcher verschwunden, der Geldschein ist unversehrt.



Bingo

Zaubertrick Nr. 112 - Preis: 30,-- Euro (Neupreis 68,--)

Effekt: Der Zauberer spielt mit allen Zuschauern das Spiel BINGO. Jeder Zuschauer erhält ein Zahlenkärtchen und einen Bleistift. Damit streichen die Zuschauer die gezogenen Zahlen durch. Hat ein Zuschauer eine komplette Linie waagrecht, senkrecht oder diagonal, so hat er gewonnen.

Am Schluss des Spieles stellt sich aber heraus, das alle Zuschauer gleichzeitig gewonnen haben. Deshalb gibt es natürlich keinen Preis.

Super Aktion und alle oder viele Zuschauer werden mit einbezogen.

Ein paar Bingo Zettel sind noch dabei.

Ersatzzettel können Sie bei Stolina.de erwerben.



Vision von Micheal Chatelain

Zaubertrick Nr. 113 - Preis: 10,-- Euro
(Neupreis 25,--)

Effekt: Der Zauberer lässt aus einem kompletten Kartenspiel, welches gemischt wurde, eine Karte völlig frei nennen durch einen Zuschauer. (Geht auch mit mehreren Mitspielern und verschiedenen Kartenwerten.

Der Zauberer kann nun beim Abheben des Rückenoben gehaltenen Spiels, durch Berühren der Unterseite mit seinen Fingern, die gewählte/n Karten nennen.



Gimmik mit Originalanleitung und **Link zur Video-Anleitung**

Instant T

Zaubertrick Nr. 114 - Preis: 30,-- Euro (Neupreis 50,--)

Effekt: Instant T ist eine Routine und auch ein Hilfsmittel für verschiedene Effekte.

Man kann z.B. blitzschnell ohne Abdeckung eine Spielkarte in einen Teebeutel verwandeln. Wird dieser dann geöffnet erscheint darin z.B. eine zuvor frei gewählte und unterschriebene Zuschauer-Karte.



Mann kann aber auch andere kleine Dinge in der Teebeutelverpackung erscheinen lassen. (Ringe, Kronkorken o.ä.)

Gimmik mit Originalanleitung und **Link zur Video-Anleitung**

Es ist noch Material für über 40 Vorführungen enthalten.

Weiteres Nachfüllmaterial können Sie bei Stolina.de erwerben.



Tenyo - Zaubertrick "Magic Maze" (2017)

Zaubertrick Nr. 115 - Preis: 15,-- Euro

Der Magier lädt zu einem Gesellschaftsspiel ein. Zu gewinnen gibt es z.B. 50,-- Euro.

Aus einem Kartonbogen sind jeweils 5 Positionen für Start und Ziel aufgedruckt. An der Zielposition markiert der Zuschauer mittels einer weißen Klammer eine davon. An diese können Sie noch einen Geldschein an einer Ecke anbringen als Gewinn. An der Startposition markiert der Zuschauer 4 Positionen mit roten Klammern. Die übrigbleibende Position ist die des Zauberers und wird mit einer blauen Klammer markiert.

Sie nehmen nun vier Spielkarten, deren Bildseiten einen Irrgarten zeigen. Der Zuschauer darf diese rückenoben mischen und in beliebiger Reihenfolge auf den Kartonstreifen legen. Dann dreht man die Karten um.

Folgt man nun mit den Fingern den Pfaden der Startpositionen des Zuschauers, landen diese immer auf einer Verliererposition auf der Zielseite.

Nur Ihr Pfad mit der blauen Klammer führt zum Gewinn. Somit bleibt der Gewinn beim Zauberer.

Absolut genialer Trick!!

One Night Stand

Zaubertrick Nr. 116 - Preis: 10,-- Euro

Der Magier zeigt Bilder in Kartengröße von 6 attraktiven Frauen von einer Dating Agentur. Der Zuschauer darf eine der schönen für eine Rendezvous auswählen. Da die gewählte Schöne ihm sowieso den Kopf verdreht, drehen Sie diese auf den Kopf und zeigen sie erneut vor, um ihm die Wahl zu vereinfachen.

Die gewählte Karte wird nun separiert und auf den Tisch gelegt. Sie zeigen die restlichen Karten nochmals vor und bemerken, dass der Zuschauer die freie Wahl hatte, und sich ausgerechnet für die hässlichste Frau entschieden hat.

Der Zuschauer schaut erst verduzt, aber erkennt dann was sie meinen. Sie drehen die Karte richtig herum und er erkennt dann die verblüffende Verwandlung einer schönen Dame in eine hässliche! Toller Gag.



Picto Mental 2000

Zaubertrick Nr. 117 - Preis: 35,-- Euro (Neu: 75,--)

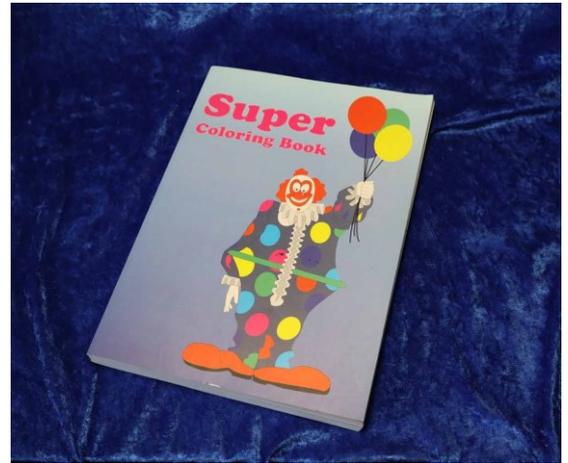
Der Magier übergibt einer Person ein Buch. Es ist ein Supermalbuch im A4-Format und kann genau überprüft werden. Die Person wird gebeten, das Buch an einer beliebigen Stelle aufzuschlagen und sich auf die dort befindliche Abbildung zu konzentrieren! Während sie dies tut, steht der Vorführende weit entfernt. Er hat keine Möglichkeit, die auf der gewählten Seite befindliche Abbildung zu sehen. Der Magier nimmt nun einen Block und schreibt etwas nieder. Er reißt das Blatt ab und gibt es einem Zuschauer zum Halten.

Der erste Mitwirkende wird nun gebeten, seinen Begriff laut zu nennen: 'Baseball!' Der zweite Zuschauer wird aufgefordert, das Blatt hochzuhalten. Und dort steht in fetten Buchstaben: 'Baseball!'

Absolut genial - kein D-schreiber! Keine eingeweihte Person! Kein Zettelaustausch!

Auch so kann der Effekt aussehen: **Der Mitwirkende schlägt das Buch an x-beliebiger Stelle auf. Ohne eine Frage zu stellen, nennen Sie ihm den auf dieser Seite abgebildeten Gegenstand!** Der Traumeffekt eines jeden Mentalisten!

Beachten Sie: Das Buch hat über 100 Seiten im A4-Format. Keine Force! Keine Helfer! Kein langes Üben! Keine großen Vorbereitungen! Überall vorführbar! Mit verschiedenen Routinen!



Ring Escape

Zaubertrick Nr. 118 - Preis: 10,-- Euro (Neu: 30,--)

Ein Schnürsenkel, der es in sich hat!

Ein Ring, (5cm Durchmesser) fädelt sich auf einen Schnürsenkel auf diverse Weise und verlässt diesen ebenso magisch. Sieht toll aus. Unerklärlich für die Zuschauer.

Mit Videoanleitung zum Einstudieren der Routine.



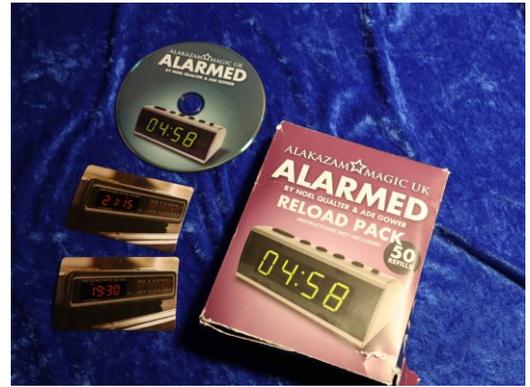
Alarmed

Zaubertrick Nr. 119 - Preis: 20,-- Euro (Neu: 58,--)

Alarmed ist eine unglaubliche Vorhersage, bei der Ihr Zuschauer zum Schluss ein unmögliches Andenken mit nach Hause nehmen kann.

Sie bitten einen Zuschauer, sich einen Wecker auf seinem Nachttisch vorzustellen. Er nennt einen beliebigen Wochentag und eine beliebige Uhrzeit. Nichts wird forciert. Er hat wirklich eine freie Wahl. Sie zeichnen nun einen Wecker, der den genannten Tag und die genannte Uhrzeit zeigt, und fragen ihn, ob dies dem entspricht, was er sich vorgestellt hat. Sie greifen nun in Ihre Tasche und holen ein Foto eines Radioweckers hervor. Dieser Radiowecker zeigt genau den Wochentag und exakt die Uhrzeit, an die der Zuschauer gedacht hat!

Sie erhalten noch Material für mind. 30 Vorführungen und eine englischsprachige DVD, auf der verschiedene Routinen und Handhabungen erklärt werden.



Post von Robinson Crusoe

Zaubertrick Nr. 120 - Preis: 15,-- Euro (Neu: 39,--)

Der Magier stellt eine Flasche auf den Tisch. Darin ist deutlich eine zusammen gerollte Karte zu erkennen, die an einem Seil hängt. Nach einer kurzen Geschichte über Robinson Crusoe - oder ähnlichem was zu Ihrem Stil passt (die Routine ist frei nach ihrem Wunsch anpassbar) - nennt der Zuschauer eine Karte, und diese stimmt mit der in der Flasche überein.

Der Zuschauer darf den Korken abziehen, die Karte heraus holen und aufrollen. Es ist die von Ihm genannte Karte! Kein Switch, keine Palmage.



Chop Cup

Zaubertrick Nr. 121 - Preis: 40,-- Euro (Neu: 85,--)

Ein kleiner roter Ball wandert von der Hosentasche zurück unter den Becher. Dies passiert mehrmals auf verschiedene Art hintereinander. Zum Schluss erscheinen unter dem Becher noch eine Zitrone oder eine Mandarine.



Im Set enthalten sind 1 **hochwertiger Kupfer-Becher** mit Stoffbeutel, sowie 2 Bälle und eine ausführliche Anleitung.

Verwenden Sie eine echte Frucht für den Schluss nach Belieben

Maße: Öffnung Ø 65 mm, Höhe 85 mm

Becherspiel

Zaubertrick Nr. 122 - Preis: 80,-- Euro (Neu: 150,--)

Der Klassiker bis heute! Lassen Sie Bälle unter den Bechern erscheinen und verschwinden wie sie wollen. Die Zuschauer liegen stets falsch. Wunderschöne Ausführung mit Kupferbechern. 75mm Hoch und 70 mm Durchmesser.

Einstudieren der Routine ist erforderlich, lohnt sich aber!



Taubenkasserolle

Zaubertrick Nr. 123 - Preis: 10,-- Euro (Neu: 30,--)

Klassischer Zaubertrick. Lassen Sie Bonbons, Klappblumen, Tücher oder viele andere Dinge aus einer vorher leer gezeigten Kasserolle erscheinen.

Kommt immer sehr gut an bei Kindern.

Lieferung erfolgt ohne Tücher bzw. Füllmaterial.



Chinesische Wäschestange

Zaubertrick Nr. 124 - Preis:25,-- Euro (Neu: 60,--)

Schöner Kinder-Zaubertrick von Boretti. Sie erläutern den Kindern wie ein Waschtag in China abläuft und klammern daher frisch gewaschene Seidenbänder an die Wäschestange. Da diese in die Höhe geht, braucht man also viel weniger Platz zum Trocknen. Schade nur, dass man zum Abhängen immer eine Leiter braucht- oder aber einen Zauberspruch.

Nun sucht sich ein Kinde eine Farbe aus – alle Kinder rufen einen Zauberspruch und schon fliegt die gewählte Klammer mit dem Seidenband in hohem Bogen von der Stange.

Jetzt geht es aber erst richtig los. Das Kind holt diese wieder zurück und nach dem nochmaligem Anbringen springt eine andere Klammer davon. So kann es eine Weile weiter gehen. Das Geschrei der Kinder wird immer größer. Zum Schluss gibt man alle vier Klammern in einen Wäschebeutel (Changierbeutel, nicht im Lieferumfang) und nach einem Zauberspruch sind alle Bänder zu einem langen Band vereint.

Kindergerechte Story!



Roccy der Waschbär

Zaubertrick Nr. 126 - Preis:35,-- Euro

Schöner Kinder-Zaubertrick. Der lebensecht aussehende Waschbär kann durch Sie zum „Leben“ erweckt werden. Nach Einübung können Sie tolle Effekte mit ihm ausführen. Zum Beispiel aus der Hand fressen lassen, an ihnen hochklettern, eine Karte aus einer Reihe auswählen. Seinen Namen rufen und er schaut dann direkt zu ihnen auf. Usw. Der Fantasy sind keine Grenzen gesetzt.

Das Publikum liebt Roccy.

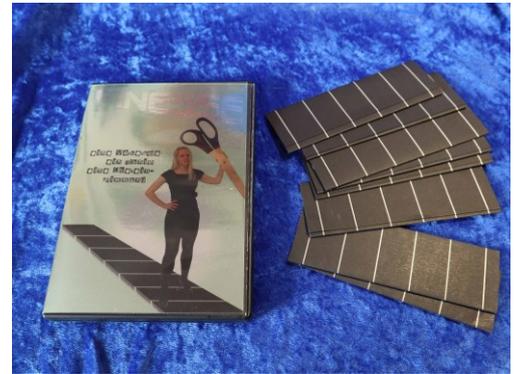


Finesse

Zaubertrick Nr. 127 - Preis:10,-- Euro

Super Trick zur Vorhersage einer Zahl! Sie machen eine Vorhersage auf einem Zettel, falten diesen zusammen und legen ihn auf den Tisch. Dann präsentieren den Zuschauern einen kleinen schwarzen gefalteten Kartonstreifen mit silbern markierten Strichen. Bitte Sie nun einen der Zuschauer, den Karton genau auf einem der Streifen mittels einer Schere (nicht enthalten) durchzuschneiden. Anschließend öffnen sie den Kartonstreifen und können den Zuschauern zeigen, dass diese genau ihre vorhergesagte Zahl durchgeschnitten haben. Anschließend entfalten Sie ihren Zettel auf dem Tisch. Er stimmt überein.

Es ist noch Material für 8 Vorführungen vorhanden. Die Streifen können auch leicht selbst nachgefertigt werden.



Steel Ball thru Bolt

Zaubertrick Nr. 128 - Preis:5,-- Euro

Eine Stahlkugel durchdringt einen Schraubenbolzen, der in einem massiven Block steckt. Einfach in der Handhabung, toller Effekt.



Impossible Screw

Zaubertrick Nr. 129 - Preis:10,-- Euro

Ein Messingblock hat an zwei Seiten ein Gewinde. Diese sind aber unterschiedlich. Eines ist dünn, das andere viel dicker. Der Magier schraubt eine Mutter auf das dünne und dann auf das dicke Gewinde.

Zum Erstaunen aller, benutzt er aber dieselbe Mutter! – und die passt auf beide Seiten. Wenn die Zuschauer dies nachmachen wollen, funktioniert dies aber leider nicht.



Gefühlsbox von Boretti.

Zaubertrick Nr. 130 - Preis:80,-- Euro (Neupreis 160,--)

Der Magier stellt eine Box auf den Tisch und bittet einen Zuschauer (auch für Kinder geeignet) nach vorne. Dieser soll durch die seitliche Öffnung der Box hineingreifen und blind den darin enthaltenen Gegenstand erraten. Doch jedesmal nach dem Raten öffnen Sie vorne den Schieber und heraus kommt immer eine anderer Gegenstand als der Zuschauer gefühlt hat.

Zum Schluss jedoch kann der Zuschauer aus einem kompletten Kartenspiel durch Erfühlen sogar eine vorher gezogene Karte durch die Öffnung herausholen!

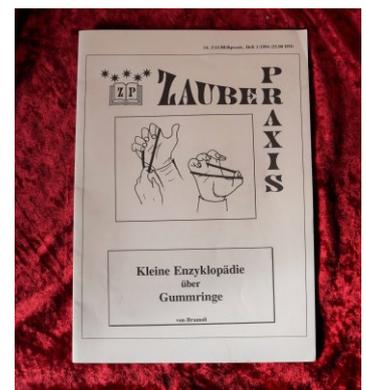
Toller Effekt von Boretti. Die Boretti-Version habe ich allerdings mit einer Rückwand nachgerüstet und verbessert!



Kleine Enzyklopädie über Gummiringe

Zaubertrick Nr. 132 - Preis:5,-- Euro

Anleitung für viele, tolle Effekte und Tricks mit einfachen Gummiringen. DIN A4-Heft. Gebraucht, aber guter Zustand.



Mental Ballon

Zaubertrick Nr. 133 - Preis:40,-- Euro (Neupreis: ca. 90,--)

Sie verweisen auf die 4 Ballons und behaupten, sie haben einen Ballon davon auf der Rückseite markiert. Die Zuschauer sollen nun drei Ballons auswählen zum Zerstechen. Einer bleibt übrig, das ist der von Ihnen vorher markierte Ballon. Das beweisen sie, indem sie die Tafel umdrehen. Auf der Rückseite ist unter dem übrig gebliebenen Ballon ein großer Pfeil zu sehen!!! Sie erhalten die Tafel mit ein paar Zeppelinballons. Weitere Ballons erhalten Sie bei Zauber Kellerhof. Toller Effekt bei Kindern und auch Erwachsenen.



Magische Waschmaschine

Zaubertrick Nr. 141 - Preis:95,-- Euro (Neupreis: ca. 200 ,--)

Sie verweisen auf die 4 Ballons und behaupten, sie haben einen Ballon davon auf der Rückseite markiert. Die Zuschauer sollen nun drei Ballons